顾益铭



出生： 2001.04　　**学历：** 本科　　**邮箱：** 3113797658@qq.com

性别： 男　　**民族：** 汉族　　**手机：** 19296963001

政治面貌： 中共党员　　**服兵役：** 西藏边防两年

■ 教育经历

2019.09-2025.06　　**云南艺术学院**　　**专业：** 数字媒体艺术

获奖荣誉： 荣获“四有优秀士兵”称号、获卫国戍边、国家奖学金、国家励志奖学金、腾讯“元梦之星”高校创作营二等奖、华为天生会画大赛入围奖、互联网+省铜、大创省级立项两项、三好学生两次、品德优秀奖、创新能力优秀奖、优秀共青 团员、优秀党员、省级+校级优秀毕业生以及挑战杯、互联网+校级获奖十余。

■ 在校经历

2024.03-至今　　**华为**

负责华为天生会画软件测试工作，其中作品入选 2024 华为天生会画 app 迪拜、西班牙、吉隆坡、北京全球发布会官方推荐作品；作品入选华为 2024 天生会画全球大赛官方宣传图， 目前参与华为壁纸设计项目。

2019.09-2021.09　　**西藏边防**　　**轻机枪手**

主要负责一线对抗印军，站岗执勤、边防巡逻、修建工事等任务， 曾执行单兵作战任务时上过西藏军区网。

2023.04-2023.12　　**腾讯“元梦之星”**

负责游戏关卡设计、开发地图工作、玩法创意构思等。

2024.06-2025.06　　**云南艺术学院设计学院学生第四党支部**　　**组织员**

担任云南艺术学院设计学院学生第四党支部支委， 负责发展党员工作、党员管理工作， 材料收集汇报等。

■ 实习经历

2024.11-2025.02　　**昆明云外智航数字科技有限公司**　　**动画制作实习生**

主要参与了三维动画制作、品牌形象塑造以及用户体验设计等多个项目。学习了如何运用先进的三维动画技术来增强品牌的视觉吸引力，并通过参与品牌打造项目，我掌握了品牌定位、识别和传播的关键要素。这段实习不仅提升了我的专业技能，也让我对数字科技行业的工作流程和团队协作有了实际的体验。

■ 自我评价

作为一名云南艺术学院数字媒体艺术专业的毕业生，我具备扎实的技术基础和丰富的实践经验。在多年的学习和项目实践中，我四年如一日的坚持着，掌握了先进的三维制作流程和 AIGC，如 PBR 流程、AE/PS/AI、Maya/blender/TD、虚幻引擎、动作捕捉等。通过参与多个技术项目我培养了解决问题、钻研新技术的兴趣和能力，善于交流和 表达， 有良好的团队合作意识、抗压能力；能够快速的适应各种工作环境， 具有良好的分析能力， 自学能力， 适应能力；为人诚恳， 踏实肯干， 认真负责， 敢于面对困难和挑战， 爱岗敬业。